

SETAREA MODULUI DE LUCRU

Setare iesire (output 1, 2)

Setati iesirea 1 si 2 cu ajutorul DIP-urilor , conform cu functiile cerute .

DIP switches

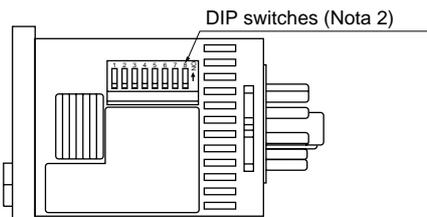
NO.	Item	OFF	ON
1			
2	MOD IESIRE Output 1	Tabel 1	
3			
4	Lungime minima semnal numarat	20ms	1ms
5	Viteza maxima de numarare	30Hz	5kHz
6			
7	MOD IESIRE Output 2	Tabel 2	
8			

Table 1

Table 2

DIP nr.			Iesire 1 (Output 1)
1	2	3	
ON	ON	ON	—
OFF	OFF	OFF	HOLD-B
ON	OFF	OFF	HOLD-C
OFF	ON	OFF	HOLD-D
ON	ON	OFF	SHOT-A
OFF	OFF	ON	—
ON	OFF	ON	—
OFF	ON	ON	—

DIP nr.			Iesire 2 (Output 2)
6	7	8	
ON	ON	ON	HOLD-A
OFF	OFF	OFF	HOLD-B
ON	OFF	OFF	HOLD-C
OFF	ON	OFF	HOLD-D
ON	ON	OFF	SHOT-A
OFF	OFF	ON	SHOT-B
ON	OFF	ON	SHOT-C
OFF	ON	ON	SHOT-D



Nota 1: ALTA COMBINATIE DUCE LA AFISAREA "DIP Err".

Nota 2: SETATI DIP-URILE INAINTE DE PUNEREA LA TENSIUNE.

Setare valoare prescrisa

Setare cu tastele de pe partea frontala.

(1) Mentineti tasta SET/LOCK si apasati tasta celui de-al 6-lea digit.

Eliberati tastele.

(2) Reglati valoarea prescrisa 1.

(3) Apasati tasta SET/LOCK pentru a selecta valoarea prescrisa 2.

(4) Reglati valoarea prescrisa 2.

(5) Repetati pasul 1 pentru a bloca numaratorul.

Se afiseaza LOCK .

Afisajul si tastele frontale

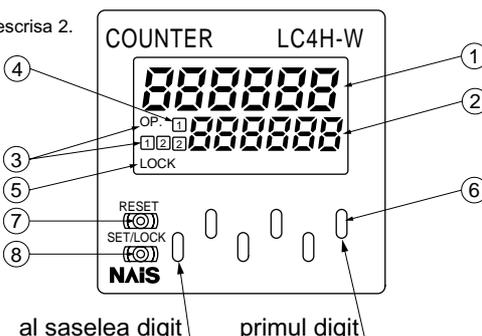
① Display

② Afisare valoare prescrisa

③ Indicare stare iesire

④ Indicator pragul 1 sau 2

⑤ Indicator blocare



⑥Taste prescriere valori

⑦ Buton RESET

⑧ Buton blocare sau setare valori

al saselea digit

primul digit

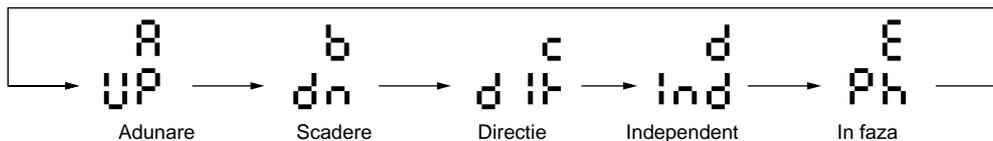
Setare mod de intrare

Setarea modului de intrare cu ajutorul tastelor frontale.

(1) Mentineti tasta SET/LOCK si apasati tasta primului digit .

(2) Eliberati tastele .

(3) Apasati tasta primului digit de mai multe ori , pina ajungeti la modul de lucru dorit.



(4) Apasati tasta RESET pentru confirmarea modului de lucru ales .

• Mod de intrare

Apasati tasta SET/LOCK si tasta celui de al doilea digit. Modul de intrare este afisat aproximativ 2 secunde , iar apoi afisajul revine la starea initiala.

• Blocare taste

Apasati tasta SET/LOCK si tasta celui de al saselea digit. Tastele se vor bloca. Aceasta inseamna ca apasarea oricarei taste nu va avea efect. Pentru deblocare, apasati tasta SET/LOCK si si tasta celui de al saselea digit , inca o data.

* modul de intrare, viteza maxima de numarare si lungimea minima a semnalului de reset , nu pot avea valori diferite pentru cele doua iesiri.

• Selectarea afisarii Set 1 sau Set 2

Apasati tasta SET/LOCK , iar afisajul se va schimba intre Set 1 si Set 2. (Aceasta nu va

afecta functionarea actuala a numaratorului.)

• Modificarea valorii prescrise

1. Daca numaratorul este in functionare, tastele se pot folosi pentru modificarea valorii prescrise. Tineti cont de urmatoarele:

- 1) Presupunem ca numaratorul este reglat pe adunare. Daca valoarea prescrisa este mai mica decat valoarea afisata . Numaratorul va numara pana la cap de scala (999999), trece din nou in "0", continua sa numere pana la valoarea prescrisa. Daca valoarea prescrisa este mai mare decat cea realizata , va numara pana la valoarea prescrisa.
- 2) Presupunem ca numaratorul este reglat pe scadere. Daca valoarea prescrisa este mai mica sau mai mare decat valoarea numarata , numaratorul va numara pana la "0".

2. Daca valoarea prescrisa este "0", numaratorul nu va functiona in modul adunare.

- 1) Adunare
 Numaratorul va numara pana la cap de scala (999999), apoi trece din nou in "0" si incepe din nou numaratoarea.
- 2) Scadere
 Numaratorul va numara pana la cap de scala (-99999), apoi displayul va afisa = = = = =
 Valoarea numarata nu va deveni "0" si astfel numaratorul nu mai poate reporni.
- 3) Directie , independent sau in faza
 Valoarea prescrisa poate avea orice valoare diferita de "0" .

MODURI DE OPERARE

1. INTRARE

① Pentru intrare se pot selecta urmatoarele moduri de lucru.

- Adunare UP
- Scadere DOWN
- Directie DIR
- Independent IND
- In faza PHASE

② Dupa resetarea numaratorului, se afiseaza Set 2 daca intrarea este programata pe scadere. Altfel apare "0".

Mod de intrare	Operare	*Latimea minima a semnalului: 16.7 ms; 5 kHz: 0.1 ms
Adunare <input type="checkbox"/> UP	IN1 sau IN2 lucreaza ca intrare de blocare pentru cealalta intrare.	<p>• Exemplu cind IN1 este intrare de numarare , iar IN2 este intrare de blocare.</p>
Scadere <input type="checkbox"/> DOWN		<p>• Exemplu cand IN2 intrare de numarare, iar IN1 este intrare de blocare.</p> <p>* "A" trebuie sa fie mai mare de lungimea minima a semnalului.</p>
Directie <input type="checkbox"/> DIR	IN1 este intrare de numarare, IN2 este IN2 este intrare de adunare sau scadere IN2 aduna la nivelul L si scade la nivelul H.	<p>* "A" trebuie sa fie mai mare de lungimea minima a semnalului.</p>
Independent <input type="checkbox"/> IND	IN1 este intrare de adunare IN2 este intrare de scadere	<p>* IN1 si IN2 sun complet independente Astfel , nu apar restrictii de timp.</p>
In faza <input type="checkbox"/> PHASE	Adunare cand IN1 este avansat inaintea IN2, si scadere cand IN2 este avansat inaintea IN1.	<p>* "B" trebuie sa fie mai mare de lungimea minima a semnalului.</p>

2. Mod de iesire

Pentru Set 1, sunt disponibile urmatoarele moduri de iesire.

- Mentinere/supranumarare I HOLD-B
- Mentinere/supranumarare II HOLD-C
- Mentinere/supranumarare III HOLD-D
- Impuls/supranumarare SHOT-A

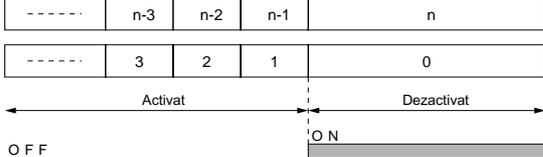
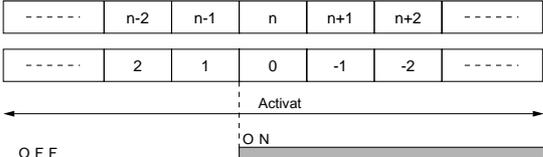
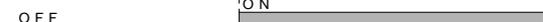
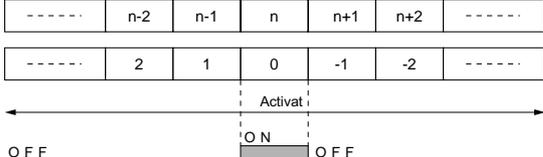
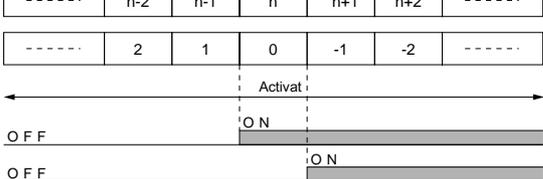
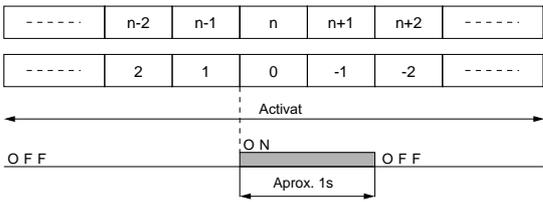
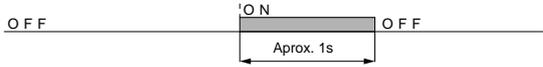
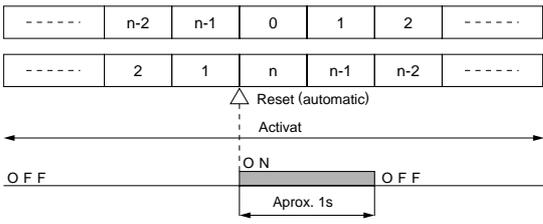
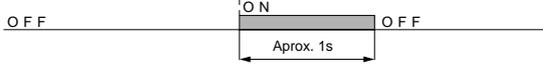
Pentru Set 2, sunt disponibile urmatoarele moduri de iesire.

- Mentinere iesire/stop numarare HOLD-A
- Mentinere iesire/supranumarare I HOLD-B
- Mentinere iesire/supranumarare II HOLD-C
- Mentinere iesire/supranumarare III HOLD-D
- Impuls/supranumarare SHOT-A
- Impuls/numarare I SHOT-B
- Impuls/numarare II SHOT-C
- Impuls/stop numarare SHOT-D

• Mod de iesire pentru iesirea 1 (Set 1)

Mod de iesire	Descriere	(Exemplu cand intrarea aste pe adunare sau scadere)
Mentinere supranumarare I HOLD-B	Iesirea este mentinuta dupa atingerea valorii setate pina la reset. In acest timp , numaratorul continua sa numere impulsurile de intrare.	<p>* n: Set 1</p>
Mentinere supranumarare II HOLD-C	Iesirea este mentinuta pe durata valorii setate. In acest timp si dupa , numaratorul continua sa numere impulsuri de intrare.	<p>* n: Set 1</p>
Mentinere supranumarare III HOLD-D	Daca valoarea actuala este mai mare sau egala cu valoarea prescisa (la adunare) iesirea este cuplata.	<p>* n: Set 1</p>
Impuls supranumarare SHOT-A	Iesirea da un impuls dupa atingerea valorii setate (aprox. 1 sec). Numaratoarea continua , chiar si in timpul in care iesirea este actionata.	<p>* n: Set 1</p>

• Mod de iesire pentru iesirea 2 (Set 2)

Mod de iesire	Descriere	(Exemplu cand intrarea aste pe adunare sau scadere)														
Mentinere stop numarare HOLD-A	Iesirea este mentinuta dupa atingerea valorii setate pina la reset. In acest timp , numaratorul ramane la valoarea setata , iar impulsurile sunt ignorate.	<p>Numarare (adunare) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>n-3</td><td>n-2</td><td>n-1</td><td>n</td></tr></table></p> <p>Numarare (scadere) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr></table></p> <p>Numarare (stare) </p> <p>Iesire de control 2 </p> <p>* n: Set 2</p>	-----	n-3	n-2	n-1	n	-----	3	2	1	0				
-----	n-3	n-2	n-1	n												
-----	3	2	1	0												
Mentinere supranumarare I HOLD-B	Iesirea este mentinuta dupa atingerea valorii setate pina la reset. In acest timp , numaratorul continua sa numere impulsurile de intrare.	<p>Numarare (adunare) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>n-2</td><td>n-1</td><td>n</td><td>n+1</td><td>n+2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (scadere) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td><td>-1</td><td>-2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (stare) </p> <p>Iesire de control 2 </p> <p>* n: Set 2</p>	-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----	-----	2	1	0	-1	-2	-----
-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----										
-----	2	1	0	-1	-2	-----										
Mentinere supranumarare II HOLD-C	Iesirea este mentinuta pe durata valorii setate. In acest timp si dupa , numaratorul continua sa numere impulsuri de intrare.	<p>Numarare (adunare) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>n-2</td><td>n-1</td><td>n</td><td>n+1</td><td>n+2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (scadere) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td><td>-1</td><td>-2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (stare) </p> <p>Iesire de control 2 </p> <p>* n: Set 2</p>	-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----	-----	2	1	0	-1	-2	-----
-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----										
-----	2	1	0	-1	-2	-----										
Mentinere supranumarare III HOLD-D	Daca valoarea actuala este mai mare sau egala cu valoarea prescrisa (la adunare) iesirea este cuplata. Daca valoarea actuala este mai mica sau egala cu valoarea prescrisa (la scadere) iesirea este cuplata.	<p>Numarare (adunare) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>n-2</td><td>n-1</td><td>n</td><td>n+1</td><td>n+2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (scadere) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td><td>-1</td><td>-2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (stare) </p> <p>Iesire de control 2 (addition) </p> <p>Iesire de control 2 (subtraction) </p> <p>* n: Set 2</p>	-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----	-----	2	1	0	-1	-2	-----
-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----										
-----	2	1	0	-1	-2	-----										
Impuls supranumarare SHOT-A	Iesirea da un impuls dupa atingerea valorii setate (aprox. 1 sec). Numaratoarea continua , chiar si in timpul in care iesirea este actionata.	<p>Numarare (adunare) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>n-2</td><td>n-1</td><td>n</td><td>n+1</td><td>n+2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (scadere) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td><td>-1</td><td>-2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (stare) </p> <p>Iesire de control 2 </p> <p>* n: Set 2</p>	-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----	-----	2	1	0	-1	-2	-----
-----	n-2	n-1	n	n+1	n+2	-----										
-----	2	1	0	-1	-2	-----										
Impuls numarare I SHOT-B	Iesirea da un impuls dupa atingerea valorii setate (aprox. 1 sec). Numaratoarea continua , chiar si in timpul in care iesirea este actionata. Simultan cu atingerea valorii setate numaratorul se reseteaza automat. Cat timp iesirea este actionata, resetarea sau re-actionarea iesirii nu este posibila.	<p>Numarare (adunare) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>n-2</td><td>n-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (scadere) <table border="1"><tr><td>-----</td><td>2</td><td>1</td><td>n</td><td>n-1</td><td>n-2</td><td>-----</td></tr></table></p> <p>Numarare (stare) </p> <p>Iesire de control 2 </p> <p>* n: Set 2</p>	-----	n-2	n-1	0	1	2	-----	-----	2	1	n	n-1	n-2	-----
-----	n-2	n-1	0	1	2	-----										
-----	2	1	n	n-1	n-2	-----										

Mod de iesire	Descriere	(Exemplu cand intrarea aste pe adunare sau scadere)
Impuls numarare II SHOT-C	Iesirea da un impuls dupa atingerea valorii setate (aprox. 1 sec). Numaratoarea continua , chiar si in timpul in care iesirea este actionata. Simultan cu dezactivarea iesirii , numaratorul se reseteaza automat.	<p>* n: Set 2</p>
Impuls stop numarare SHOT-D	Iesirea da un impuls dupa atingerea valorii setate (aprox. 1 sec). Numaratorul nu mai numara in timpul in care iesirea este activata. Simultan cu dezactivarea iesirii , numaratorul se reseteaza automat.	<p>* n: Set 2</p>

		Mod de iesire pe iesirea 1			
		HOLD-C	HOLD-D	HOLD-B	SHOT-A
Mod de iesire pe iesirea 2	SHOT-A	----- -----		----- -----	
	SHOT-B	Iesire 1: [Pulse] Iesire 2: [Pulse] Aprox. 1s		Iesire 1: [Pulse] Iesire 2: [Pulse] Aprox. 1s	Iesire 1: [Pulse] Iesire 2: [Pulse] Aprox. 1s
	SHOT-C SHOT-D				